

Heurística Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Definição

 Palavra de origem grega (εὑρίσκω), heurística significa "descobrir" ou "encontrar um meio". É uma variação da palavra grega "eureca" (εὕρηκα), que significa "encontrei".





Heurística Definição

- A heurística leva em consideração a distância em relação a resolução do problema com o objetivo de se escolher o caminho mais eficaz.
- É necessário um conhecimento extra que é utilizado como guia no processo de busca.
- Alguns algoritmos de busca heurística:
 - Busca gulosa;
 - A* (A estrela).



Heurística Busca heurística vs. Busca cega

- À medida que a busca cega realiza uma varredura no espaço inteiro, a busca heurística leva em consideração informações relativas ao problema.
- Exemplo (barco perdido no meio do oceano:
 - * Busca cega: Procura no oceano inteiro;
 - * Busca heurística: Procura em lugares específicos levando em consideração a direção do vento, correntes marítimas, etc.



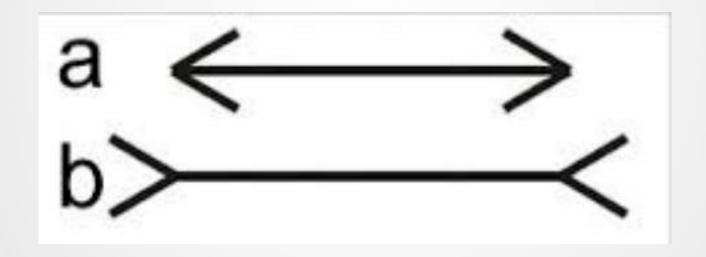
Função heurística - h(n)

- É a função que pode ser utilizada como meio para resolução do problema. Vale observar que a função heurística depende especificamente do problema e acredita-se que ela levará a uma solução do problema.
- Nem sempre essa função levará a uma solução bem sucedida.



Heurística Exemplos de erro

Qual dos segmentos de reta abaixo é o maior?





HeurísticaExemplos de erro

- Eu tenho 100 alunos. Foi feito um levantamento da proporção de alunos que trabalham em diferentes áreas e descobriu-se:
 - ** 80 alunos trabalham em setores administrativos (finanças, vendas, gerência, etc);
 - 20 alunos trabalham em setores de tecnologia (manutenção, programação, projetos, etc).
- Um dos alunos se chama Emanoel. Ele tem 1.7m, pesa 50kg, usa óculos de grau, é tímido, calado e não gosta de festas. É muito organizado, sério, gosta de ficção, assistir seriados, jogos, etc.
- Qual a probabilidade de Emanoel ser analista de sistemas?
 - ♣ A 10% a 30%;
 - ⇒ B 30% a 60%;
 - ~ C 60% a 100%.



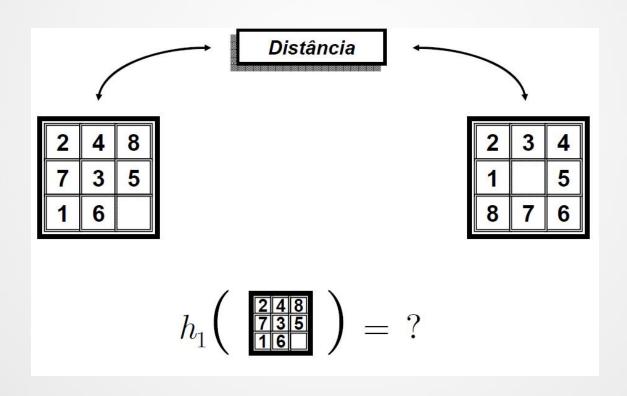
HeurísticaExemplos de erro

- Um produto está disponível em uma loja localizada a 10m da sua casa a um preço de R\$ 100. Em outra loja a 500m, o mesmo produto está sendo oferecido por R\$ 30. Em qual loja você compra o produto?
- Na mesma loja que fica a 10m da sua casa, outro produto está sendo vendido a R\$ 3000. Na loja que fica a 500m, este produto custa R\$ 2930. Em qual loja você compra o produto?



Função heurística - Exemplo

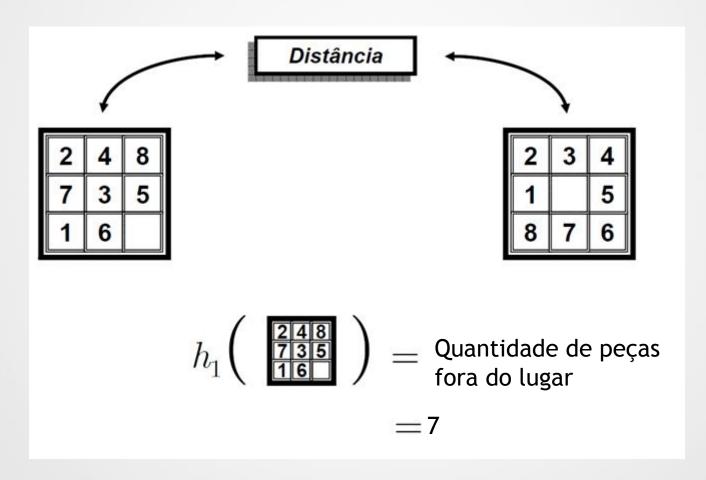
Qual as funções heurísticas possíveis para o jogo dos 8 números?





Função heurística - Exemplo

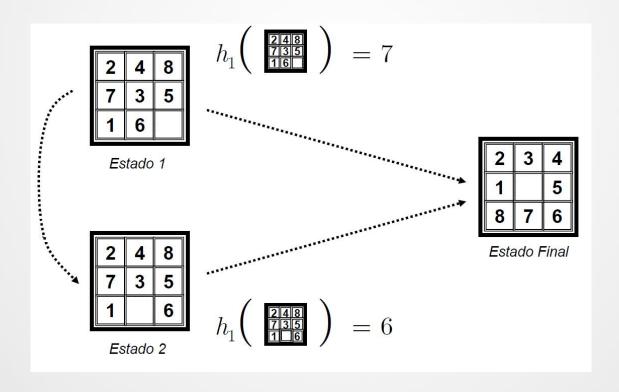
Pode-se levar em consideração a quantidade de peças fora do lugar:





Função heurística - Exemplo

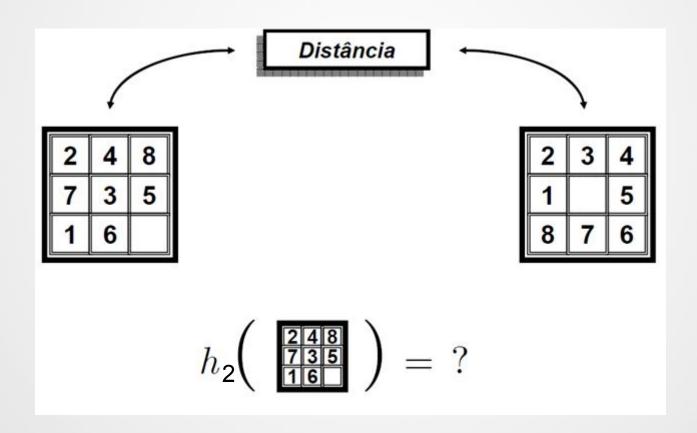
 O processo consiste em diminuir a quantidade de peças fora do lugar, até se chegar a uma solução:





Função heurística - Exemplo

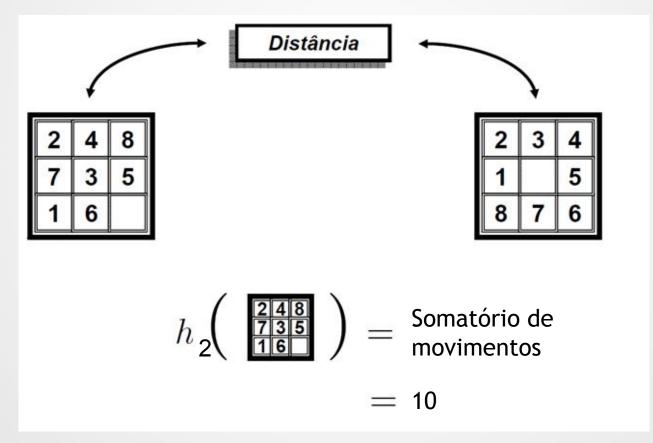
• Além desse método, qual seria outra solução possível?





Função heurística - Exemplo

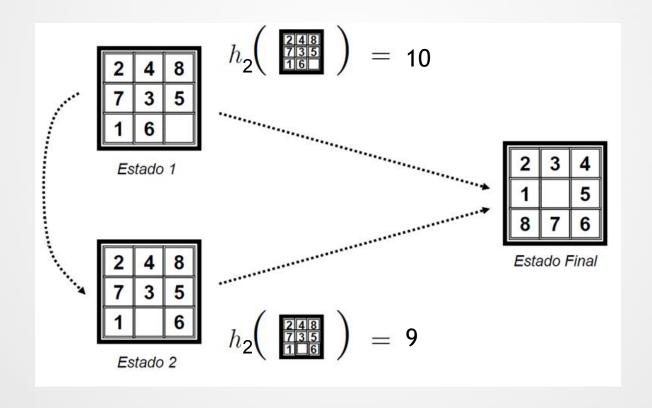
 Podemos levar em consideração o somatório de movimentos necessários para que todas as peças estejam no lugar correto:





Função heurística - Exemplo

 O processo consiste em diminuir o somatório, até se chegar a uma solução:





HeurísticaFunção heurística - Exemplo

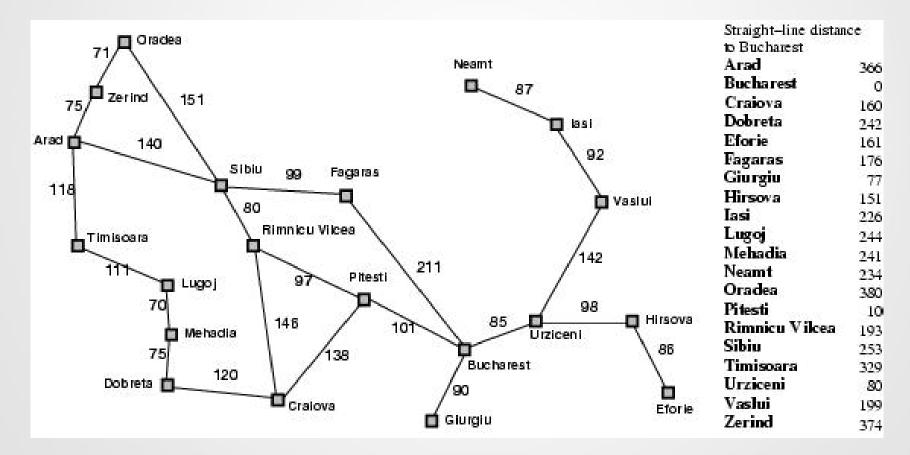
 Resta saber qual dos dois métodos é mais viável. Para isso aplicamos um dos algoritmos de busca heurística.



HeurísticaBusca gulosa

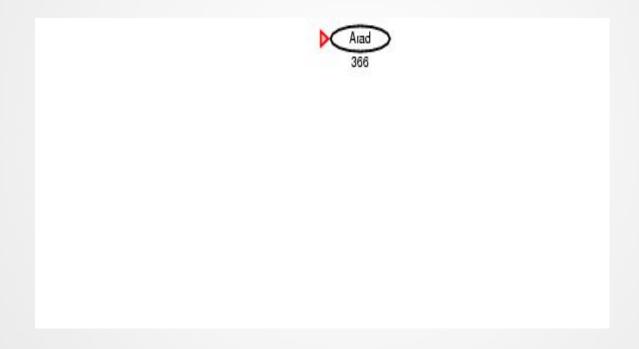
- É um método de busca que expande um nó que **parece** mais próximo do objetivo de acordo com a função heurística.
- h(n) = distância em linha de n até o objetivo.



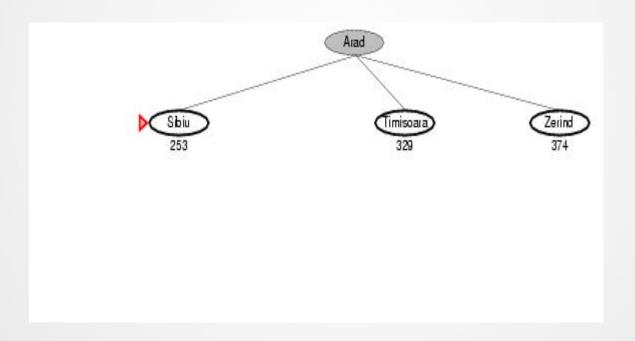




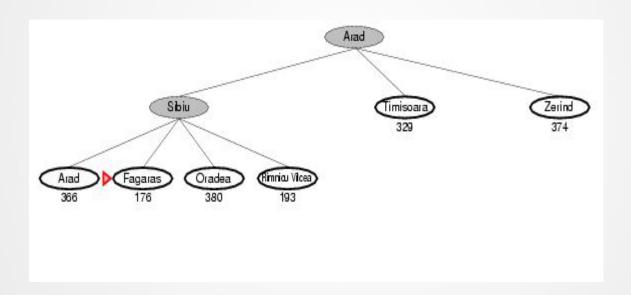
Busca gulosa - Exemplo



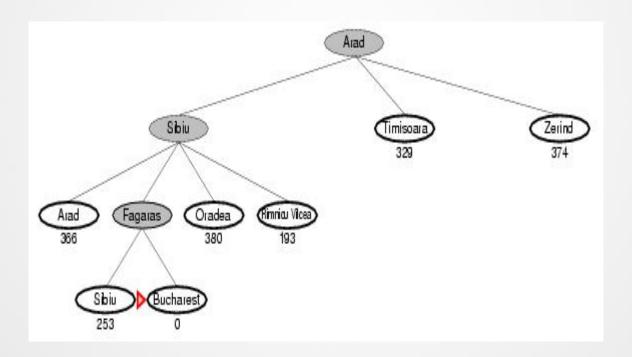












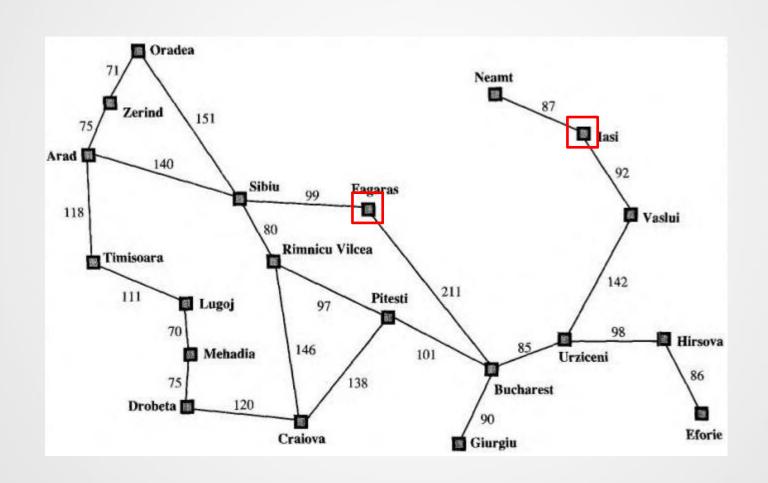


HeurísticaBusca gulosa - Características

- A busca gulosa é ótima?
 - Não, pois escolhe o caminho mais econômico à primeira vista (via Fagaras), sendo que existe outro melhor que este (via Rimnicu Vilcea).
- A busca gulosa é completa?
 - Tão, pois pode entrar em loop ou desenvolver um caminho infinito.



Busca gulosa - Características



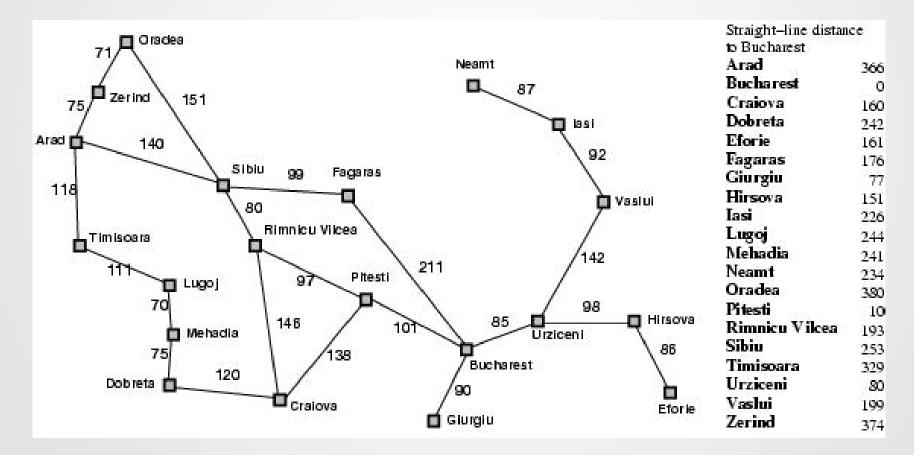


A*

- Função de avaliação f(n) = g(n) + h(n), sendo:
 - g(n) = custo do caminho do nó inicial até o nó n;
 - h(n) = valor da heurística do nó n até um nó objetivo.



A* - Exemplo



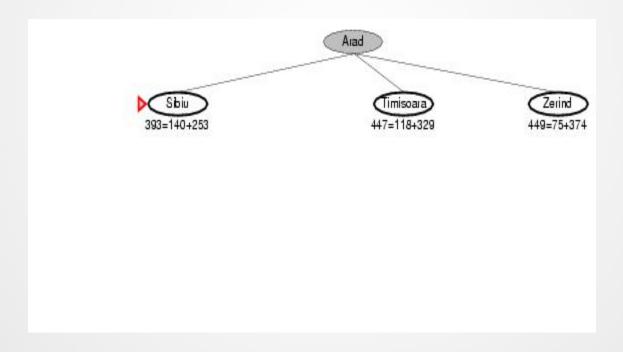


A* - Exemplo





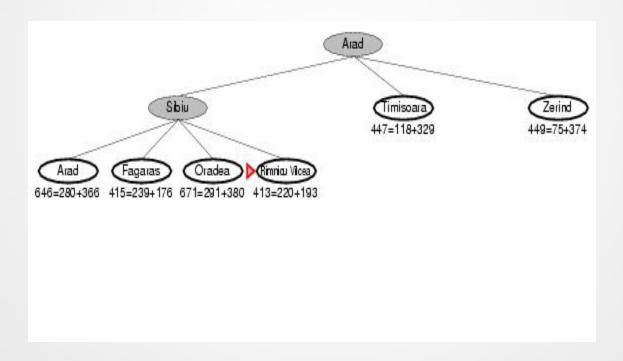
A* - Exemplo





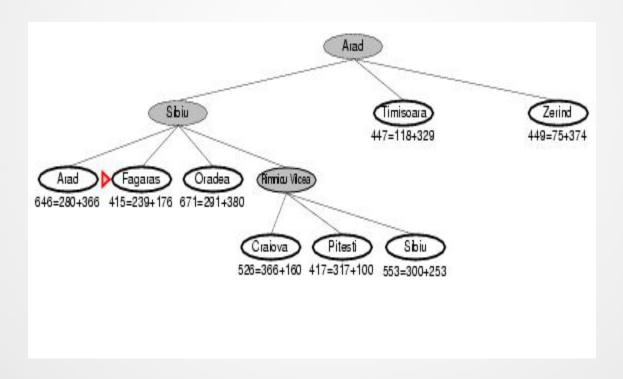
Heuristica

A* - Exemplo



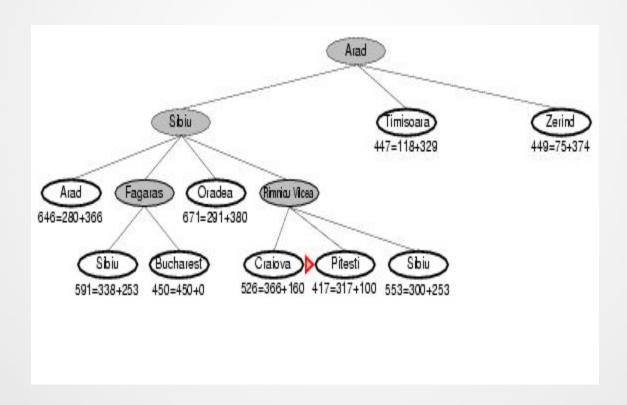


A* - Exemplo





A* - Exemplo





A* - Características

• A estratégia é completa e é ótima, pois permite encontrar o caminho mais econômico e evitando loops ou caminhos infinitos.

